

#### A Download and play test

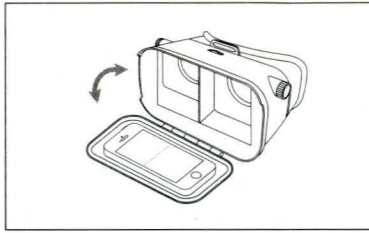
Enter the Android Market or App Store to download VR resources on mobiles (better under WIFI connection). Select and install the APP according to your mobile system, download videos & games and test whether or not the videos & games are split to screen left & right side (as shown) and played normally.

#### Prueba de descarga y reproducción

Entre en Android Market o App Store para descargar recursos de VR en móviles (mejor con conexión WIFI), seleccione e instale alguna APP de acuerdo con su sistema móvil, descargue videos y juegos y pruebe si los videos y los juegos dividen la pantalla en izquierda y derecha (como se muestra) y se reproducen normalmente.

#### Téléchargez et test

Entrez dans l'Android Market ou l'App Store pour télécharger les ressources VR sur les mobiles (meilleur en connexion WIFI). Sélectionnez et installez l'APP en fonction de votre système mobile, téléchargez des vidéos et des jeux et testez si les vidéos et les jeux sont divisés à l'écran à gauche et à droite (comme illustré) et reproduits normalement.



#### B How to use the device

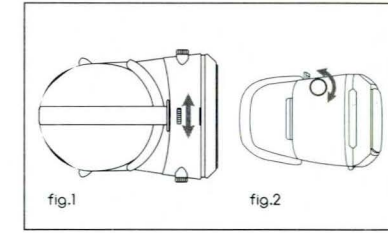
Open the switch at the top of VR glasses, (as shown) mobile screen facing inwards, place the smartphone into the slot, then close the cover (as shown) if the video is upside-down, please adjust the direction of smartphone.

#### Cómo utilizar el dispositivo

Abra la cubierta la parte delantera de las gafas de VR (como se muestra). Con la pantalla del smartphone hacia el interior, coloque el teléfono en el anclaje, luego cierre la cubierta (como se muestra). Si el video al revés, por favor, ajuste la dirección del teléfono.

#### Comment utiliser l'appareil

Ouvrez le commutateur en haut des lunettes VR (comme montré) écran mobile vers l'intérieur, placez le smartphone dans la fente, puis fermez le couvercle (comme illustré) si la vidéo est à l'envers, veuillez ajuster la direction du smartphone.



#### C Adjustment function

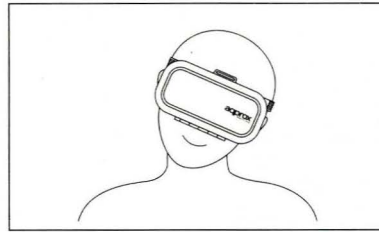
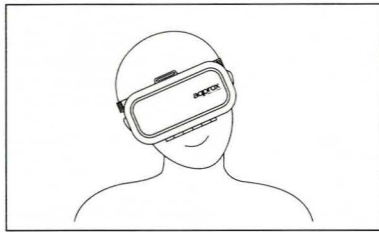
Pupil distance adjustment (as shown in picture 1)  
Focus distance adjustment (as shown in picture 2)

#### Función de ajuste

Ajuste de la distancia a la pupila (como se muestra en la figura 1)  
Ajuste de la distancia de enfoque (como se muestra en la figura 2)

#### Fonction de réglage

Réglage de la distance de la pupille (comme illustré à la figure 1)  
Réglage de la distance de mise au point (comme illustré à la figure 2)



#### D Introduction of game play

Two ways to play VR games:

- 1.- VR games can be controlled by the Smartphone's gyroscope, shaking or rotating the head to manipulate games (as shown on picture)
- 2.- VR games can be controlled by a bluetooth gamepad, move forward, move backward, turn left, turn right and rotate 360 degrees (not included).

NOTE: most of VR games can be controlled by the gyroscope, no bluetooth gamepad needed. Whether a bluetooth gamepad is required or not, please refer to game play tips.

#### Introducción del juego

Dos maneras de jugar juegos de VR:

- 1.- Juegos de VR que pueden ser controlados mediante el giroscopio del smartphone, sacudiendo o girando la cabeza para dirigir los juegos (como se muestra en la imagen)
- 2.- Juegos de VR que pueden ser controlados mediante gamepad bluetooth, avanzar, moverse hacia atrás, girar a la izquierda, girar a la derecha y girar 360 grados (no incluido).

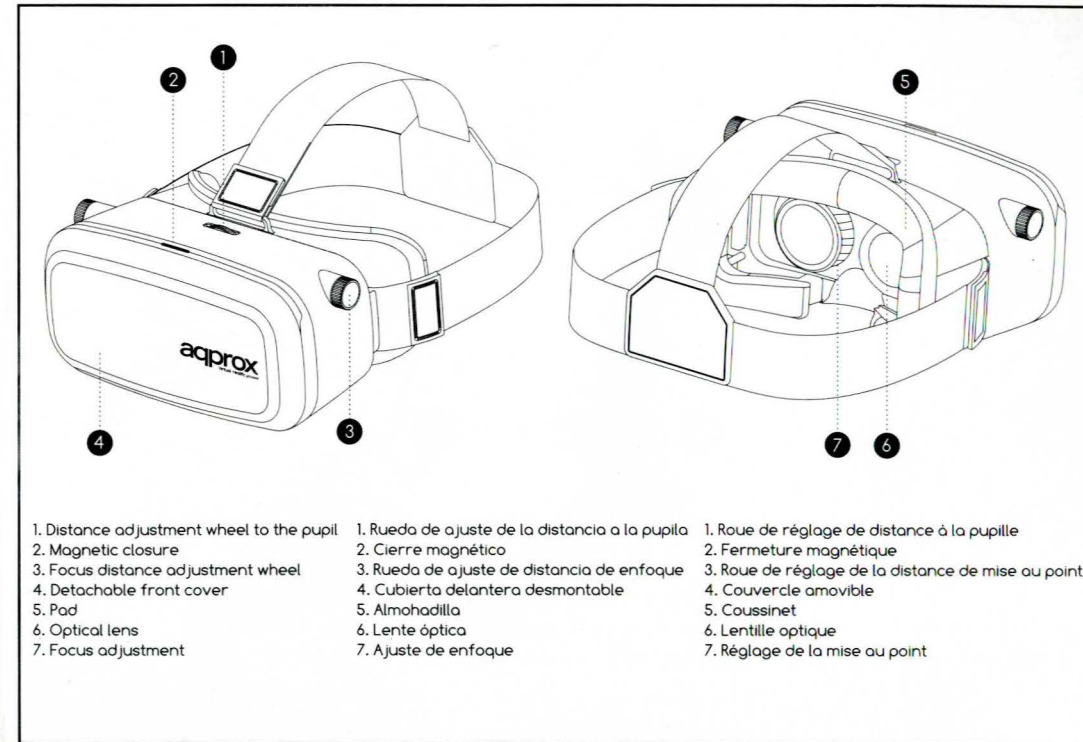
NOTA: la mayoría de los juegos de VR pueden ser controlados por giroscopio, no hay necesidad de gamepad bluetooth. Tanto si el gamepad bluetooth es necesario o no, por favor siga las instrucciones del juego.

#### Introduction au jeu

Deux façons de jouer aux jeux VR:

- 1.- Les jeux VR peuvent être contrôlés par le gyroscope du Smartphone, en secouant ou en tournant la tête pour manipuler les jeux (comme illustré sur la photo)
- 2.- Les jeux VR peuvent être contrôlés par un gamepad bluetooth, aller de l'avant, se déplacer vers l'arrière, tourner à gauche, tourner à droite et faire pivoter de 360 degrés (non inclus).

NOTE: la plupart des jeux VR peuvent être contrôlés par le gyroscope, avec aucun gamepad bluetooth nécessaire. Qu'un gamepad bluetooth soit nécessaire ou non, s'il vous plaît se référer à les conseils du jeu



1. Distance adjustment wheel to the pupil
2. Magnetic closure
3. Focus distance adjustment wheel
4. Detachable front cover
5. Pad
6. Optical lens
7. Focus adjustment

1. Rueda de ajuste de la distancia a la pupila
2. Cierre magnético
3. Rueda de ajuste de distancia de enfoque
4. Cubierta delantera desmontable
5. Almohadilla
6. Lente óptica
7. Ajuste de enfoque

1. Roue de réglage de distance à la pupille
2. Fermeture magnétique
3. Roue de réglage de la distance de mise au point
4. Couvercle amovible
5. Coussinet
6. Lentille optique
7. Réglage de la mise au point